



Coquelicot

*Déambulation rouge
aux effluves baroques,
errance vaporeuse,
une échappée surréaliste
éclairée par une fleur géante...*

Photographie Valérie Lamblin

Cie Tyrnanog...
13 rue de Nièvre 58700 Prémery
+33(0)6 42 06 99 32
www.tyrnanog.net

Commande réalisée pour le festival Les Nuits de Lauzerte - édition 2013.

FICHE TECHNIQUE :

Coquelicot - déambulation d'échassiers diurne ou nocturne.

Deux échassiers, un personnage au sol (musicien) & un technicien.

La robe est une structure métallique de 2 X 3 m environ, montée sur roues, recouverte de tissu.

La fleur géante dispose d'un système lumineux électrique pour les déambulations nocturnes.

Danse, mime, manipulation dansée, petits effets de magie...

Accompagnement musical, ambiances sonores (répertoire suédois, baroque joué au nyckelharpa & violon / sons métalliques, cadres).

2 heures maximum par jour divisibles en plusieurs passages (par ex. 2X1h ou 3X40mn).

Temps de préparation 2h00 / temps de démontage 1h00.

Parcours de la déambulation sans escaliers ou dénivelé trop important ou sol impraticable (pluie, glace,...).

Attention aux obstacles (robe de 3 m d'envergure - échassiers de 3 m de haut).

Véhicule compagnie et loges assez grandes à proximité du lieu de déambulation (préparation & stockage), sanitaires, prise de courant.

Suivant la durée et/ou le lieu de la prestation, les repas et hébergement des artistes sont à prévoir et à charge de l'organisateur.

Dans tous les cas une boisson sera appréciée à la fin du parcours...

4 artistes

1600€ + forfait déplacement (prix indicatif, merci de nous contacter pour un devis détaillé).

Déambulation nocturne ou diurne.

Si vous ne pouvez répondre à toutes ces conditions, et pour plus de détails, merci de nous contacter.

+33(0)6 42 06 99 32 cie.tyrnanog@gmail.com

Création / réalisation costumes : Chrystel Soldevilla / Nyls Willig

Avec : Marina Gabrion
Jenny Demaret
Nyls Willig
Stephane Bourger

Videos & photographies sur notre site internet : www.tyrnanog.net

 Cie Tyrnanog...
Poésie visuelle & sonore